

Penerapan Metode Agile dalam Pengembangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android

Grecia Indah ^a, Deny Jollyta ^b

^a Institut Bisnis dan Teknologi Pelita Indonesia, Jl.A.Yani, grecia.indah@student.pelitaindonesia.ac.id

^b Institut Bisnis dan Teknologi Pelita Indonesia Jl.A.Yani, deny.jollyta@lecturer.pelitaindonesia.ac.id

INFORMASI ARTIKEL

Sejarah Artikel:

Diterima Redaksi: 28 November 2022

Revisi Akhir: 16 Desember 2022

Diterbitkan Online: 31 Desember 2022

KATA KUNCI

Sistem, Rental Mobil, Android, Agile.

KORESPONDENSI

E-mail: grecia.indah@student.pelitaindonesia.ac.id

ABSTRACT

PT. Bengkalis Kuda Laut merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang penyedia jasa rental kendaraan ringan dan alat berat yang berpusat di Jl. H. Imam Munandar No. 67 Pekanbaru Riau. Pada PT. Bengkalis Kuda Laut sistem rental mobil masih berbasis web sehingga sulit untuk melakukan transaksi rental kendaraan. Konsumen harus mengantarkan persyaratan rental mobil ke lokasi rental, sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk proses merentalkan kendaraan. Selain itu untuk proses transaksi kendaraan, perusahaan masih menggunakan cara manual yaitu melakukan rekap data dengan *Microsoft Excel*. Cara ini penulis anggap kurang efektif, karena proses yang lama dan kemungkinan duplikat data atau kehilangan data akan terjadi. Pada penelitian ini penulis melakukan beberapa tahapan yaitu wawancara dengan pihak terkait dan mengikuti proses transaksi rental kendaraan. Kemudian dilanjutkan dengan analisis keperluan pengembangan sistem yang sedang berjalan. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengembangan sistem ini adalah PHP dan Kotlin serta menggunakan database MySQL. Pengembangan sistem informasi rental mobil menggunakan metode agile. Adanya penerapan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Android pada PT. Bengkalis Kuda Laut diharapkan dapat memudahkan karyawan serta kosumen untuk melakukan proses transaksi rental mobil, selain itu diharapkan dengan penerapan sistem terkomputerisasi dan penggunaan database dapat mempercepat kegiatan pengolahan data transaksi rental kendaraan dengan efektif dan efisien.

1. PENDAHULUAN

Di zaman sekarang ini perkembangan bisnis di layanan transportasi semakin ramai. Dikarenakan maraknya aplikasi layanan pemesanan secara on-demand seperti yang ditawarkan Go-Jek, maupun Grab. Namun ditengah maraknya layanan tersebut tetap ada layanan konvensional yang bertahan yaitu rental mobil. Mengapa rental mobil masih diminati sampai sekarang, dikarenakan bagi seseorang yang menggunakan layanan rental mobil akan diberi beberapa kemudahan yaitu pertama kebebasan. Pengguna layanan jasa rental mobil bebas mengatur waktu untuk berpergian dengan keluarga serta dapat pergi ke beberapa tempat dengan membawa kendaraan sendiri atau dengan supir. Kedua praktis, pengguna layanan jasa rental mobil tidak perlu melakukan perawatan mobil ataupun penggantian suku cadang. Terakhir hemat, pengguna layanan jasa rental mobil tidak perlu memikirkan asuransi ataupun biaya lain yang dikeluarkan untuk menjaga kondisi mobil yang ia gunakan.

Pengolahan data berperan penting dalam administrasi sebagai pusat ingatan dan sumber informasi dalam rangka melakukan kegiatan perencanaan, analisa perumusan kebijakan, pengambilan keputusan dengan setepat-tepatnya dan sebagai bentuk pertanggung jawaban. Meskipun pengolahan data mempunyai peranan penting tetapi tidak sedikit suatu perusahaan atau instansi yang belum melakukan penataan data dengan baik. [1]

Saat ini pengetahuan pelanggan semakin meningkat dengan mudahnya mendapat informasi dari berbagai media cetak maupun media elektronik. Sehingga menyebabkan tingkat selektifitas yang tinggi dalam pemilihan jasa, dimana kualitas pelayanan menjadi salah satu pertimbangan utama pelanggan sebelum mereka menggunakan jasa yang diinginkan.

Android merupakan sistem operasi telepon seluler dan komputer tablet layar sentuh (touch screen) yang berbasis Linux. Namun seiring perkembangannya, Android berubah menjadi platform yang begitu cepat dalam melakukan inovasi. [2]

Metode Agile merupakan salah satu jenis metode dalam pengembangan perangkat lunak. Biasanya sering disebut dengan SDLC (Software Development Life Cycle). Metode ini sering digunakan oleh startup maupun perusahaan besar dalam proses pengembangan software. [3]

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Sistem

Sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri atas komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan informasi atau materi untuk mencapai suatu tujuan. Sistem dapat di definisikan sebagai berikut:

1. Menurut (Heriyanto, 2018) bahwa "Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan". [4]
2. Menurut (Fathansyah, 2018) bahwa "Sistem adalah sebuah

tatanan (keterpaduan) yang terdiri atas sejumlah komponen fungsional (dengan satuan fungsi dan tugas khusus) yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses tertentu”. [5]

3. Menurut (Yuwono, 2021) Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen- komponen yang saling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan. [6]

Berdasarkan pendapat para ahli yang dikemukakan diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem adalah suatu elemen yang digunakan untuk memudahkan pengguna mendapatkan informasi untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

2.2 Informasi

Informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang dikelola menjadi sesuatu yang bermanfaat bagi penggunaannya. Informasi akan diproses terlebih dahulu agar pengguna mudah memahami informasi yang diberikan. Informasi dapat didefinisikan sebagai berikut:

1. Menurut Sutanta bahwa “informasi merupakan sebuah hasil dari pengolahan data sehingga menjadi bentuk yang penting bagi si penerima informasi. Adanya informasi, dapat dijadikan sebagai dasar untuk pengambilan keputusan oleh si penerima informasi, yang mana dapat dirasakan akibatnya baik secara langsung maupun tidak langsung”.

Berdasarkan pendapat para ahli yang dikemukakan diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa Informasi adalah Sekumpulan data yang digunakan para pengguna sebagai dasar untuk pengambilan keputusan.

2.3 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sekelompok komponen atau entitas-entitas yang saling berinteraksi dan berhubungan, dalam mencapai suatu tujuan. Adanya masukan lalu menghasilkan suatu keluaran dan mempunyai proses yang konsisten dan terintegrasi dalam mencapai tujuannya.

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang. Berdasarkan konsep diatas maka Sistem informasi adalah susunan dari tatacara atau prosedur dimana data dihimpun, lalu di proses menjadi suatu informasi lalu di distribusikan kepada yang membutuhkan informasi tersebut.

2.4 Android

Android merupakan sistem operasi yang digunakan pada telepon pintar dan komputer tablet berbasis Linux yang terdiri dari sistem operasi, middleware, dan aplikasi utama. Seperti halnya Linux, Android juga menyediakan sebuah sumber terbuka atau biasa disebut Open Source yang dapat digunakan oleh para pengembang untuk membuat aplikasi mereka sendiri.

Sistem Operasi adalah aplikasi yang mengatur seluruh sumber daya dalam perangkat elektronik, mulai dari manajemen memori, aplikasi, antarmuka tampilan dan sebagainya.

2.5 MySQL

MySQL adalah sebuah DBMS (Database Management System) menggunakan perintah SQL (Structured Query Language) yang banyak digunakan saat ini dalam pembuatan aplikasi berbasis website. MySQL dibagi menjadi dua lisensi, pertama adalah Free Software dimana perangkat lunak dapat diakses oleh siapa saja. Kemudian yang kedua adalah Shareware dimana perangkat lunak

berpemilik memiliki batasan dalam penggunaannya.

MySQL termasuk ke dalam RDBMS (Relational Database Management System). Sehingga, menggunakan tabel, kolom, baris, di dalam struktur database -nya. Jadi, dalam proses pengambilan data menggunakan metode relational database, dan juga menjadi penghubung antara perangkat lunak dan database server.

2.6 Metode Agile

Metode pengembangan sistem adalah cara untuk mengembangkan suatu sistem dengan menggunakan tahapan-tahapan dari metode yang digunakan. Pengembangan sistem adalah satu set aktivitas, metode, praktek terbaik, siap dikirimkan, dan peralatan terotomasi yang digunakan stakeholder untuk mengembangkan dan memelihara sistem informasi serta perangkat lunak.[7]

Pengembangan perangkat lunak Agile memiliki beberapa tahapan dalam mengembangkan suatu proyek/perangkat lunak. Tahapan-tahapan tersebut adalah sebagai berikut. [8]

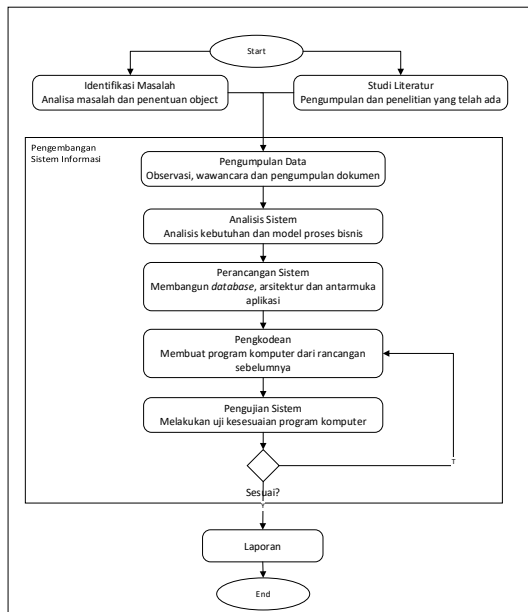
1. Perencanaan, pada langkah ini pengembang dan klien membuat rencana tentang kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dibuat.
2. Implementasi, bagian dari proses dimana programmer melakukan pengkodean perangkat lunak.
3. Tes perangkat lunak, disini perangkat lunak yang telah dibuat di tes oleh bagian kontrol kualitas agar bug yang ditemukan bisa segera diperbaiki dan kualitas perangkat lunak terjaga.
4. Dokumentasi, setelah dilakukan tes perangkat lunak langkah selanjutnya yaitu proses dokumentasi perangkat lunak untuk mempermudah proses maintenance kedepannya.
5. Deployment, yaitu proses yang dilakukan oleh penjamin kualitas untuk menguji kualitas sistem. Setelah sistem memenuhi syarat maka perangkat lunak siap deployment.
6. Pemeliharaan, langkah terakhir yaitu pemeliharaan. Tidak ada perangkat lunak yang 100% bebas dari bug, oleh karena itu sangatlah penting agar perangkat lunak dipelihara secara berkala.

2.7 Android Studio

Android Studio merupakan perangkat lunak IDE (Integrated Development Environment) atau sebuah Lingkungan Pengembangan Terpadu yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi Android. Android Studio menggunakan bahasa pemrograman Java dan Kotlin sebagaimana yang digunakan pada sistem operasi Android. Sebagai editor kode IntelliJ dan alat pengembang yang serba guna, Android Studio menggantikan IDE pendahulunya yaitu Eclipse ADT (Android Development Tools). [9]

3. METODOLOGI

Tahapan penelitian adalah suatu cara agar seorang peneliti dapat mudah meneliti suatu masalah dengan prosedur yang benar. Adapun tahapan-tahapan dalam penelitian adalah sebagai berikut : [10]



Gambar 1. Flowchart tahapan-tahapan penelitian

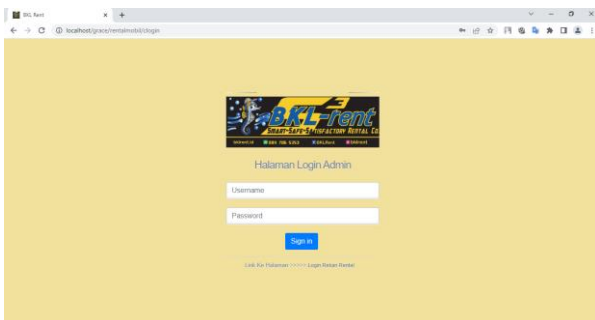
4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi sistem yang dihasilkan terdiri dari beberapa menu yakni sebagai berikut:

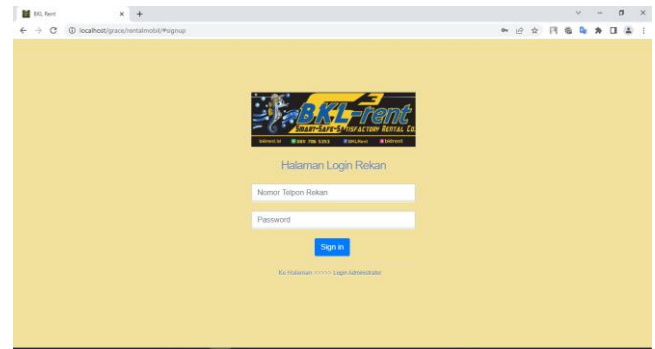
<http://localhost/grace/rentalmobil/>

1. Tampilan Halaman Login User

Halaman login *user* adalah halaman yang digunakan untuk login ke sistem. Jika *username* dan *password* benar, *user* akan memasuki sistem. Dalam sistem ini terdapat dua user, yaitu administrator dan rekan. Login diakui dengan alasan nantinya akan terjadi perbedaan hak akses dan proses apa saja yang harus dilakukan oleh setiap user. Ini adalah tampilan halaman login user:



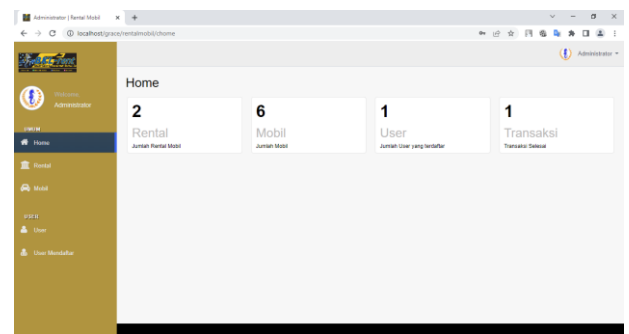
Gambar 2. Halaman Login Admin



Gambar 3. Halaman Login Rekan

2. Halaman Dashboard Administrator

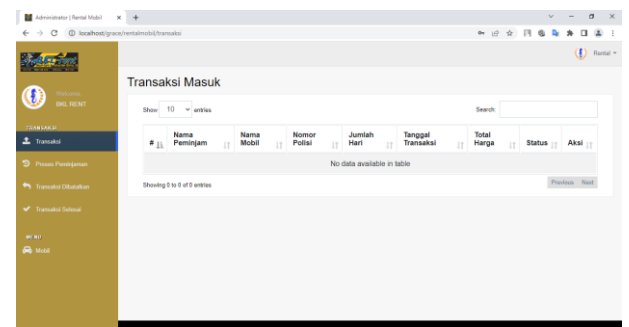
Halaman dashboard administrator adalah halaman yang muncul saat administrator berhasil *login* ke sistem. Berikut halaman awal administrator:



Gambar 4. Halaman Dashboard Administrator

3. Halaman Dashboard Rekan Rental

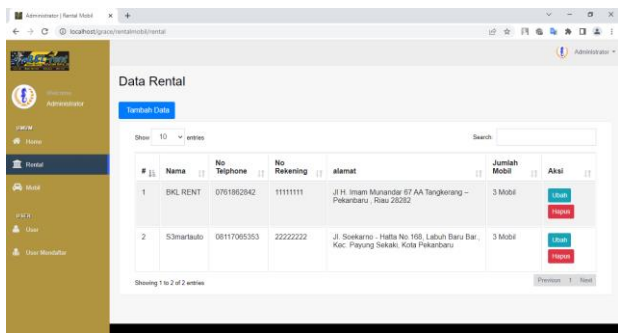
Halaman dashboard rekan adalah halaman yang muncul saat rekan berhasil *login* ke sistem. Berikut halaman awal rekan:



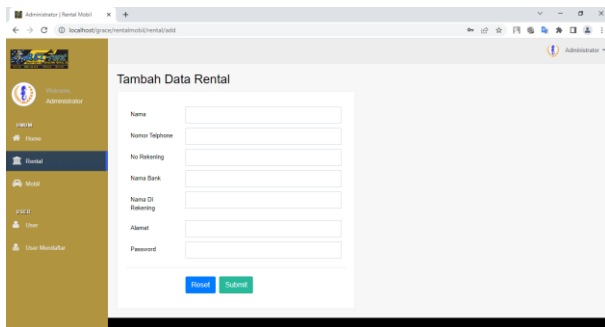
Gambar 5. Halaman Dashboard Rekan Rental

4. Halaman Data Rekan Rental

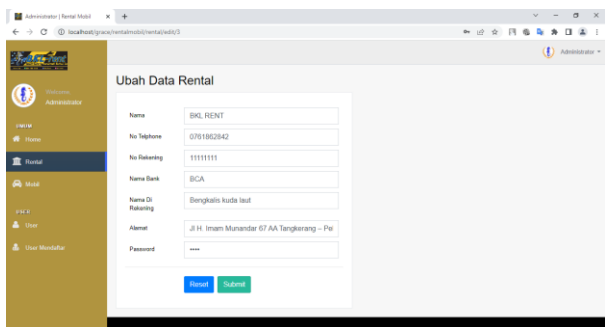
Halaman data rekan rental adalah halaman yang berisikan data rekan yang terdaftar pada sistem. Di halaman ini, *user* bisa melakukan penambahan, pengeditan dan penghapusan data rekan rental. Berikut adalah tampilan halaman dari data rekan rental:



Gambar 6. Halaman Data Rekan Rental



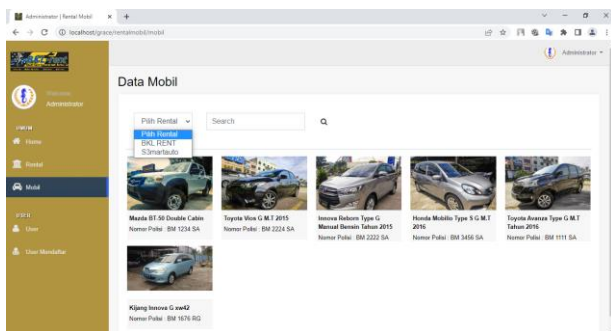
Gambar 7. Halaman Tambah Data Rekan Rental



Gambar 8. Halaman Edit Rekan Rental

5. Halaman Data Mobil Admin

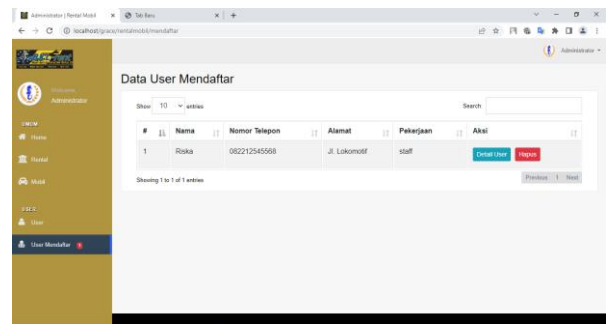
Halaman data mobil adalah halaman yang berada di halaman admin. Halaman ini berisikan data mobil yang telah ditambahkan oleh rekan rental ke sistem. Berikut adalah tampilan halaman dari data mobil:



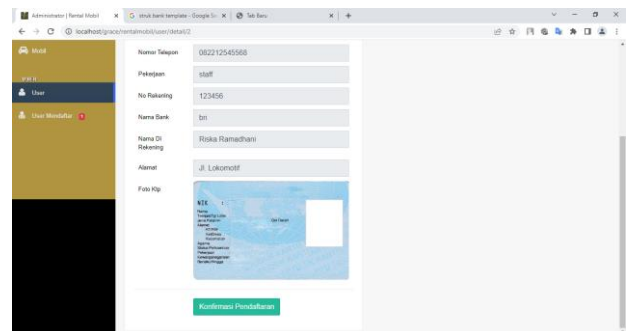
Gambar 9. Halaman Mobil Admin

6. Halaman Data User Mendaftar

Halaman data user mendaftar adalah halaman yang berada di halaman admin. Halaman ini berisikan data user/pengguna yang mendaftar ke sistem yang dengan status user belum aktif. Pada halaman ini, admin dapat melihat detail dari data user/pengguna untuk melakukan konfirmasi pengaktifan user dan dapat menghapus data user. Berikut adalah tampilan halaman dari data user mendaftar:



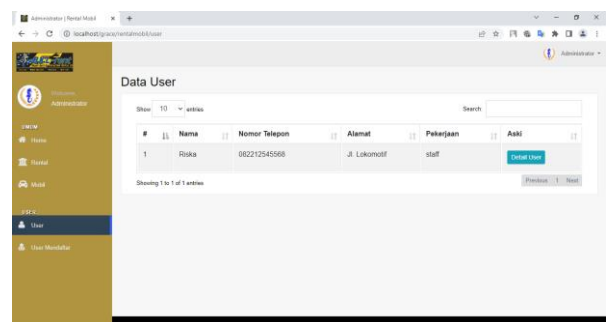
Gambar 10. Halaman User Mendaftar



Gambar 11. Halaman Konfirmasi User Mendaftar

7. Halaman Data User

Halaman data user adalah halaman yang berada di halaman admin. Halaman ini berisikan data user/pengguna yang telah mendaftar untuk melakukan rental mobil. Pada halaman ini, admin dapat melihat detail dari data user/pengguna. Berikut adalah tampilan halaman dari data user:



Gambar 12. Halaman User yang Telah Tendaftar

8. Halaman Transaksi Masuk

Setelah berhasil melakukan *login*, *user* rekan rental dapat membuka halaman transaksi untuk melihat data transaksi yang masuk. Ketika pengguna rental melakukan pemesanan rental

mobil, maka otomatis data rental akan masuk ke data transaksi masuk. Pada halaman ini *user* rental dapat melihat status pembayaran rental, detail transaksi dan melakukan konfirmasi rental apabila pengguna sudah melakukan pembayaran. Berikut adalah tampilan halaman dari data transaksi masuk:

#	Nama Peminjam	Nama Mobil	Nomor Polisi	Jumlah Hari	Tanggal Transaksi	Total Harga	Status	Aksi
1	Riska	Kijang Innova G xw42	BM 1676 RG	2 Hari	2022-07-28 11:26	Rp 600.000	Belum Melakukan Pembayaran	Ubat Transaksi

Gambar 13. Halaman Transaksi Masuk

9. Halaman Proses Peminjaman

Halaman proses peminjaman adalah halaman yang berisi tentang data proses peminjaman. Pada halaman ini *user* dapat melihat status peminjaman dan detail transaksi.

#	Nama Peminjam	Nama Mobil	Nomor Polisi	Jumlah Hari	Tanggal Transaksi	Total Harga	Status	Aksi
1	Riska	Kijang Innova G xw42	BM 1676 RG	2 Hari	2022-07-28 11:26	Rp 600.000	Dalam Proses Peminjaman	Ubat Transaksi

Gambar 14. Halaman Proses Peminjaman

10. Halaman Transaksi Dibatalkan

Halaman transaksi dibatalkan adalah halaman yang berisi tentang data rental mobil yang dibatalkan. Pada halaman ini *user* dapat melihat data rental yang telah dibatalkan.

#	Nama Peminjam	Nama Mobil	Nomor Polisi	Jumlah Hari	Tanggal Transaksi	Total Harga	Status	Aksi
No data available in table								

Gambar 15. Halaman Transaksi Dibatalkan

11. Halaman Transaksi Selesai

Halaman transaksi selesai adalah halaman yang berisi tentang data transaksi rental yang prosesnya sudah selesai. Pada halaman ini *user* dapat melihat data transaksi selesai dan detail transaksi.

#	Nama Peminjam	Nama Mobil	Nomor Polisi	Jumlah Hari	Tanggal Transaksi	Total Harga	Status	Aksi
1	Riska	Kijang Innova G xw42	BM 1676 RG	2 Hari	2022-07-28 11:26	Rp 600.000	Selesai	Ubat Transaksi
Jumlah Total						Rp 600.000		

Gambar 16. Halaman Transaksi Selesai

12. Halaman Data Mobil

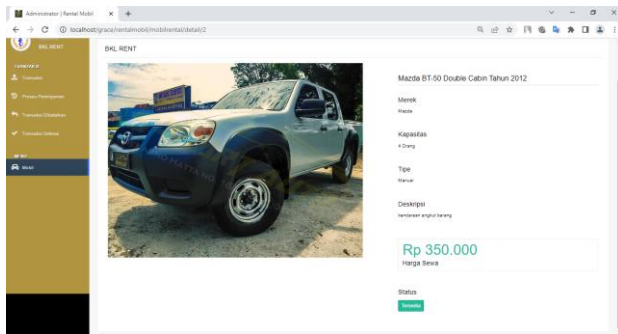
Halaman data mobil adalah halaman yang berisikan data mobil yang didaftarkan oleh rekan pada sistem. Di halaman ini, *user* bisa melakukan penambahan, pengeditan dan penghapusan data mobil. Berikut adalah tampilan halaman dari data mobil:

Nama Mobil	Nomor Polisi
Mazda BT-50 Double Cabin	Nomor Polisi: BM 1234 SA
Toyota Avanza Type G.M.T	Nomor Polisi: BM 1234 SA
Kijang Innova G xw42	Nomor Polisi: BM 1676 RG

Gambar 17. Halaman Data Mobil Rekan

Gambar 18. Halaman Tambah Data Mobil

Gambar 19. Halaman Ubah Data Mobil



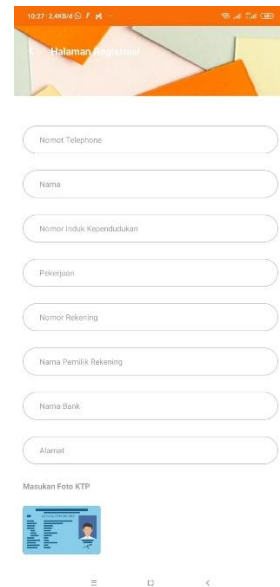
Gambar 20. Halaman Detail Data Mobil

13. Halaman Dashboard

Halaman dashboard adalah halaman utama ketika pengguna membuka aplikasi dan belum melakukan login. Pada halaman ini, terdapat 2 menu yaitu menu login dan menu registrasi. Apabila pengguna sudah mendaftarkan data diri pada aplikasi, maka pengguna dapat langsung melakukan login dan apabila pengguna belum mendaftarkan data diri pada aplikasi, maka pengguna harus masuk ke menu registrasi untuk mendaftarkan diri ke aplikasi. Berikut adalah tampilan halaman dari dashboard pengguna, halaman login dan halaman registrasi:



Gambar 21. Halaman Dashboard



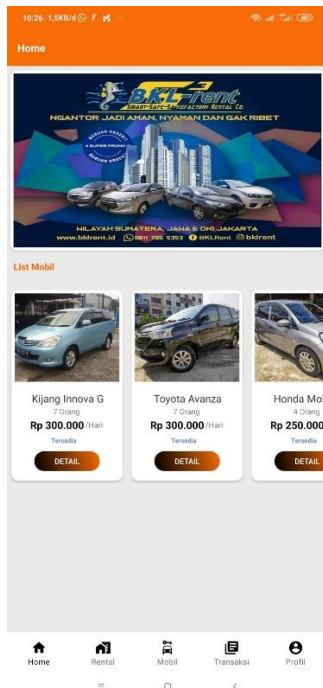
Gambar 22. Halaman Registrasi User



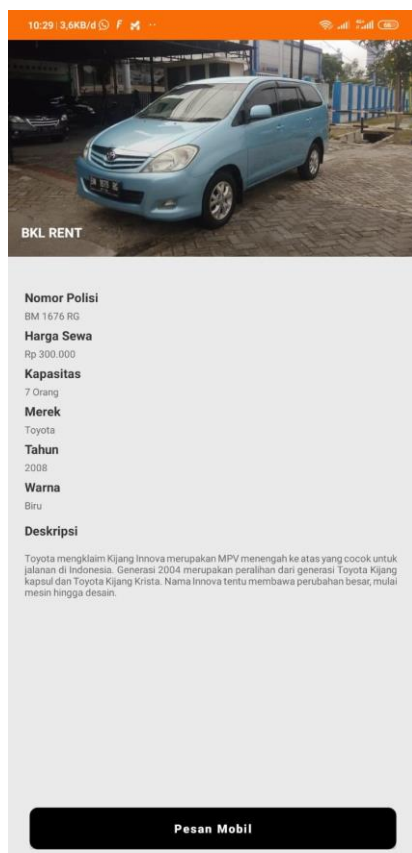
Gambar 23. Halaman Login User

14. Halaman Home

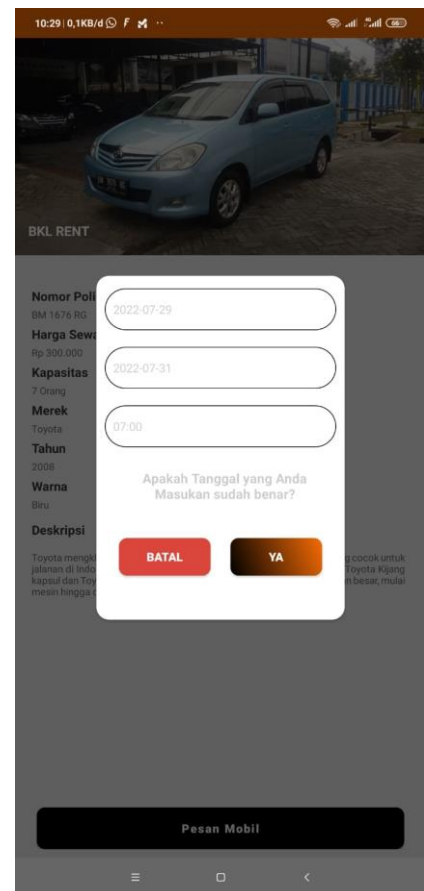
Halaman home adalah halaman utama ketika pengguna berhasil melakukan login. Pada halaman home, pengguna dapat melihat daftar mobil yang tersedia untuk dirental, selain itu pengguna juga dapat melihat detail kendaraan yang akan dirental. Jika mobil yang tersedia sesuai dengan kebutuhan pengguna, maka pengguna dapat menekan tombol pesan mobil untuk melakukan pemesanan mobil dan menentukan tanggal pemakaian mobil. Berikut adalah tampilan halaman dari home dan proses peminjaman mobil:



Gambar 24. Halaman Home User



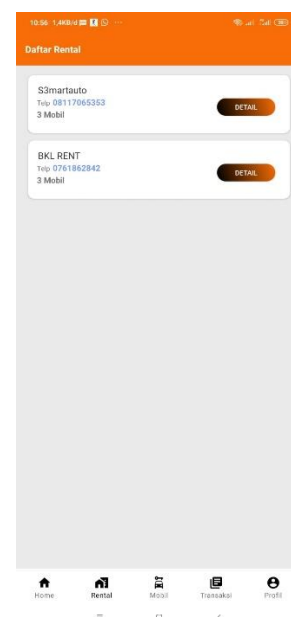
Gambar 25. Halaman Detail Mobil



Gambar 26. Halaman Pemesanan Mobil, Pilih Tanggal dan Waktu Peminjaman Mobil

15. Halaman Rental

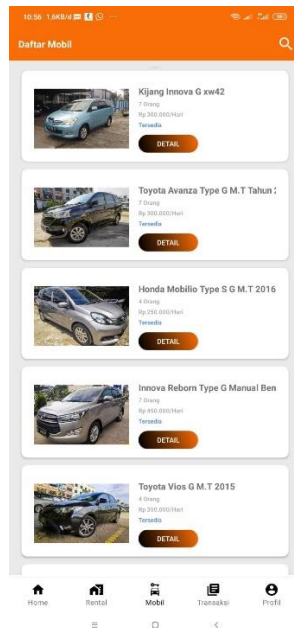
Halaman rental adalah halaman daftar rekan rental yang menyediakan mobil untuk direntalkan ke pengguna. Berikut tampilan halaman rental:



Gambar 27. Halaman Daftar Rekan Rental

16. Halaman Mobil

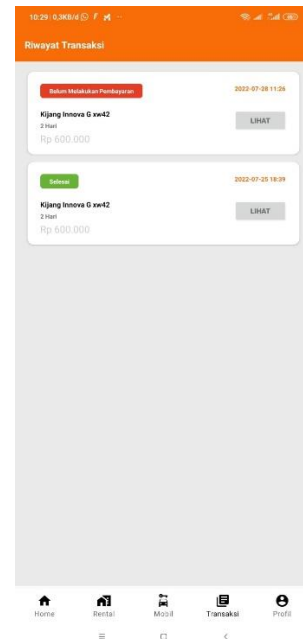
Halaman mobil adalah halaman yang berisikan daftar mobil yang tersedia untuk di rental. Di halaman ini, pengguna dapat melihat daftar mobil yang tersedia dan melihat detail dari mobil tersebut. Berikut tampilan halaman mobil:



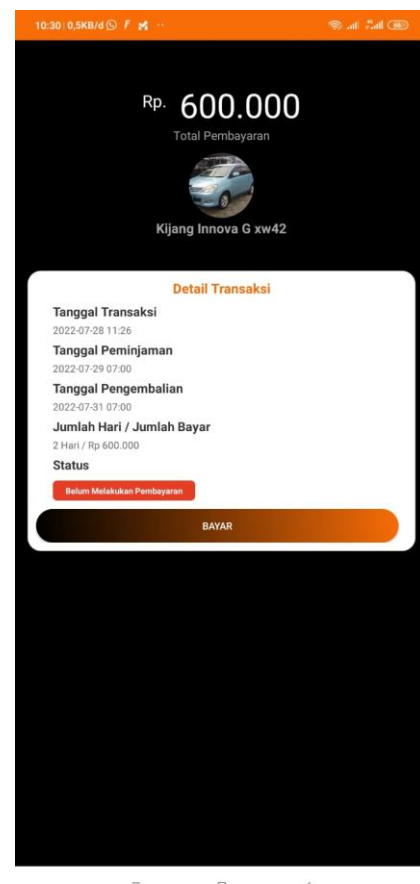
Gambar 28. Halaman Daftar Mobil

17. Halaman Transaksi

Halaman transaksi adalah halaman yang berisi status peminjaman kendaraan rental. Di halaman ini, pengguna dapat melihat status dari peminjamannya. Apabila pengguna belum melakukan pembayaran, maka pengguna dapat menekan tombol lihat dan melakukan pembayaran dengan melakukan *upload* bukti pembayaran pada kolom yang tersedia. Setelah melakukan pembayaran, pengguna harus menunggu konfirmasi dari sistem bahwa pembayaran telah diterima. Apabila status peminjaman telah disetujui, maka pengguna dapat mengambil kendaraan yang telah dipesan dengan membawa bukti pemesanan. Berikut adalah tampilan halaman transaksi:



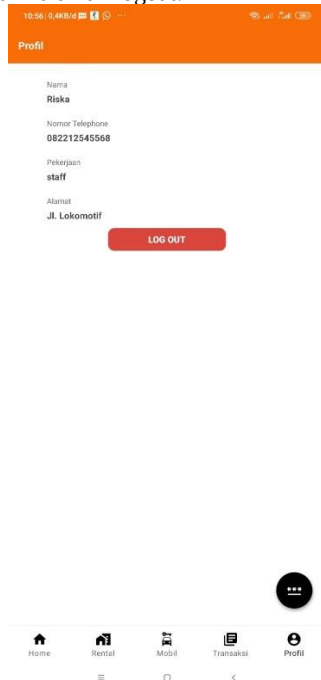
Gambar 29. Halaman Transaksi Peminjaman dengan Status Pembayaran Belum Dibayar



Gambar 30. Halaman Detail Transaksi dengan Status Pembayaran Belum Dibayar

18. Halaman Logout

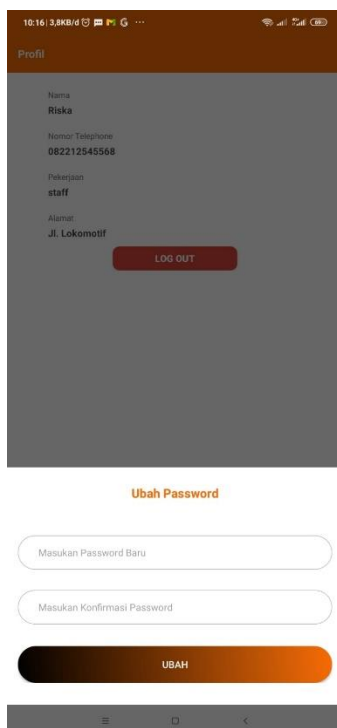
Halaman logout adalah halaman untuk keluar dari sistem. Berikut tampilan halaman logout:



Gambar 31. Halaman Logout

19. Halaman Ganti Password

Halaman ganti password adalah halaman yang berfungsi untuk mengganti password user. Berikut tampilan halaman ganti password:



Gambar 32. Halaman Ubah Password

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

1. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan, maka dapat disimpulkan beberapa hal yaitu:
2. Sistem informasi rental mobil di buat secara terstruktur, sehingga dkonsumen dapat melakukan proses transaksi rental dengan menggunakan android sehingga waktu yang dibutuhkan menjadi efektif dan proses rental menjadi lebih cepat.
3. Dengan menggunakan sistem informasi rental mobil berbasis android, konsumen dapat melakukan transaksi rental dengan lebih cepat, konsumen tidak perlu mendatangi lokasi rental untuk membawa persyaratan rental. Konsumen hanya perlu melengkapi persyaratan ketika akan melakukan registrasi user.

5.2 Saran

Pada penelitian ini, penulis menyadari masih terdapat beberapa kekurangan dalam pembuatannya. Adapun beberapa saran yang dapat penulis sampaikan sebagai berikut:

1. Penelitian ini merupakan sebuah contoh dari analisis dan perancangan sistem informasi persediaan barang pada PT. Bengkalis Kuda Laut, sehingga apabila akan digunakan oleh organisasi lain maka diperlukan penyesuaian sesuai dengan kebutuhan organisasi yang bersangkutan.
2. Antarmuka sistem yang dibuat masih terlihat basic, sebaiknya dalam penelitian selanjutnya dikembangkan agar lebih menarik.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terimakasih kepada Tuhan Yang Maha Esa, Sekolah Tinggi Ilmu Komputer Pelita Indonesia, PT. Bengkalis Kuda Laut, Para dosen dan Pembimbing, Orangtua, teman-teman serta semua pihak yang membantu dalam penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Wahyudi, "Pembangunan Sistem Aplikasi Penyewaan Mobil Berbasis Android Studi Kasus: Cv. Amanah Kalimantan Rent," *J. Jieom*, vol. 2, no. 1, pp. 10–11, 2019.
- [2] M. F. Yasin, H. Wintolo, and A. Ayuningtyas, "Aplikasi Penyewaan Mobil Berbasis Android (Studi Kasus : Tom Transport)," 2017.
- [3] A. Setiadi, R. A. Ridwan, and N. R. Rizqullah, "Sistem Informasi Booking Futsal Menggunakan Metode Agile SDLC Pada KAO Futsal," *J. Sensi*, vol. 7, no. 1, pp. 1–12, 2021, doi: 10.33050/sensi.v7i1.1422.
- [4] Y. Heriyanto, "Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car," *J. Intra-Tech*, vol. 2, no. 2, pp. 64–77, 2018.
- [5] Fathansyah, "Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Kompensasi Bagi Mahasiswa Teknik Telekomunikasi Berbasis Android.," *Stat. F. Theor*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2018.
- [6] R. A. Yuwono, "Perancangan Aplikasi Pencatatan Rental Berbasis Android Garage 06 Rent Car Di Jakarta Selatan," pp. 648–653, 2021.
- [7] Y. Wahyudin and D. N. Rahayu, "Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review," *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 15, no. 3, pp. 26–40, 2020, doi: 10.35969/interkom.v15i3.74.
- [8] H. Sulistiani, H. Sulistiani, S. Setiawansyah, and D. Darwis, "Penerapan Metode Agile untuk Pengembangan Online

- Analytical Processing (OLAP) pada Data Penjualan (Studi Kasus: CV Adilia Lestari),” *J. CoreIT J. Has. Penelit. Ilmu Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 1, pp. 50–56, 2020.
- [9] S. Novitasari, Mustain, and M. H. Wahyudi, “Sistem Informasi Geografis Rental Mobil Berbasis Android Di Kabupaten Lamongan,” *Tiies*, vol. 1, no. 1, pp. 363–370, 2017.
- [10] S. D. Parameswari, N. A. Prasetyo, and A. Junaidi, “Aplikasi Berbasis Web Deteksi Undertone Menggunakan Metode Agile Untuk Rekomendasi Makeup,” *J. Ilm. Media Sisfo*, vol. 16, no. 1, p. 62, 2022, doi: 10.33998/mediasisfo.2022.16.1.1111.